|  |  |
| --- | --- |
| Name | Geld verdienen |
| Ziele | Der Benutzer hat danach mehr Geld |
| Akteure | Benutzer |
| Trigger | Der Benutzer drückt im Menu auf "Geld verdienen". |
| Ablauf | 1. Der Knopf "Geld verdienen" wird im Menu angeklickt. 2. Es werden dem Benuzter fünf neue zufällige Münzen gegeben. 3. Der verdiente Betrag wird dem Nutzer in einem Dialog angezeigt. |
| Erweiterungen | 1. Falls der Benutzer weniger als fünf Münzen, aber mehr als 0 Münzen bekommen hat, wird in dem Dialog mit dem Betrag eine Warnung ausgegebne, dass die Geldbörse des Spielers jetzt voll sei. 2. Falls der Benutzer keine Münzen mehr bekommen kann, da seine Geldbörse voll ist, so soll eine Fehlermeldung, statt des verdienten Betrags angezeigt werden. |
| Bemerkung | Die maximale Anzahl an Münzen ist 50 pro Münzsorte. |